

**DENOMINACIÓN:** Diseño y programación modular, mantenible y reutilizable en java

**OBJETIVOS:** La mayoría de los programadores en java consiguen hacer su trabajo, el problema es que dependemos tanto de códigos ya existentes, de ejemplos precocinados que no nos paramos a pensar que está ocurriendo detrás del código que desarrollamos. Esto a priori no parece un problema pero cualquier desarrollador sabe que desconocer los entresijos de java dificulta la depuración y localización de los errores que se suelen presentar.

**DIRIGIDO A:** Desarrolladores y analistas

**REQUISITOS:** Tener conocimientos de la tecnología Java

**HORAS:** 25 Horas

**METODOLOGÍA:** Presencial

**COSTE:** 2375€

## CONTENIDOS

1. Class versus Object
2. Interfaz versus abstract class
3. Herencia de interfaces versus herencia de clases
4. Tipos básicos versus Clases encapsulando tipos básicos
5. Paquetes lógicos versus paquetes físicos
6. Harcodear versus Parametrización
7. Como evitar las implementaciones vinculantes
8. Como evitar los diseños sintéticos

**DATOS DEL PROVEEDOR**

**Denominación Social:** Glokal Consulting S.L.

**C.I.F.:** B- 83853705

**DOMICILIO SOCIAL:** Paseo de la Castellana, 139, 8º Dcha

**PERSONA DE CONTACTO:** Paula García Marina

**TELÉFONOS:** 672 034 689 / +34 911 852 476

**FAX:**+34 911 852 479

**E-MAIL:** paula.garcia@glokal.com