

DENOMINACIÓN: Diseño y programación Java

OBJETIVOS: La mayoría de los programadores en java consiguen hacer su trabajo, el problema es que dependemos tanto de códigos ya existentes, de ejemplos precocinados que no nos paramos a pensar que está ocurriendo detrás del código que desarrollamos. Esto a priori no parece un problema pero cualquier desarrollador sabe que desconocer los entresijos de java dificulta la depuración y localización de los errores que se suelen presentar.

DIRIGIDO A: Desarrolladores y analistas

REQUISITOS: Tener conocimientos de la tecnología Java

HORAS: 25 Horas

METODOLOGÍA: Presencial

COSTE: 2375€

CONTENIDOS

1. Class versus Object
2. Interfaz versus abstract class
3. Herencia de interfaces versus herencia de clases
4. Tipos básicos versus Clases encapsulando tipos básicos
5. Paquetes lógicos versus paquetes físicos
6. Harcodear versus Parametrización
7. Como evitar las implementaciones vinculantes
8. Como evitar los diseños sintéticos

DATOS DEL PROVEEDOR

Denominación Social: Glocal Consulting S.L.

C.I.F.: B- 83853705

DOMICILIO SOCIAL: Paseo de la Castellana, 139, 8º Dcha

PERSONA DE CONTACTO: Paula García Marina

TELÉFONOS: 672 034 689 / +34 911 852 476

FAX:+34 911 852 479

E-MAIL: paula.garcia@glocal.com